



## 密苏里大学堪萨斯市校区 探索元宇宙创新与应用

人工智能的快速发展正在不断改变传统岗位，但这也为创造性商业模式的诞生带来了前所未有的机遇！想知道如何用创意商业模式和虚拟现实技术，抢占未来赛道、创造属于你的传奇吗？UMKC 暑期虚拟现实商业项目重磅来袭！在这里，你将突破传统思维、点燃创新灵感，把脑洞变成现实商业计划！不只是学习，而是提前体验未来！一起解锁职场新风口，成为下一代商业和技术的领跑者吧！





## 探索元宇宙创新与应用 美国密苏里大学堪萨斯市校区 (UMKC)

**适合对象：大学本科或大学研究生**

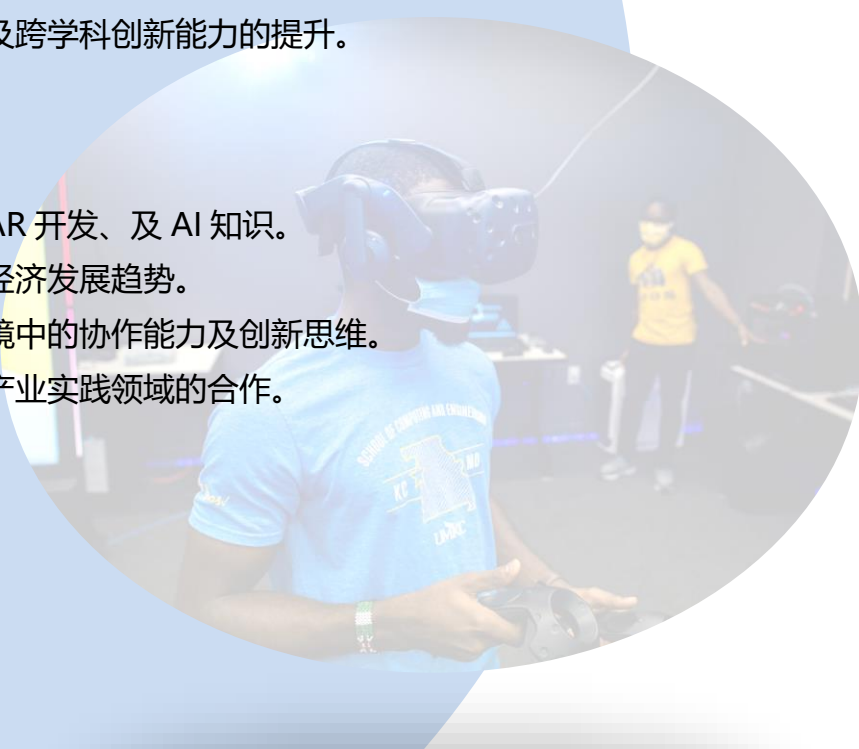
**专业：不限**

### 一、项目背景

随着元宇宙（Metaverse）技术的不断发展，其在商业、技术和社会领域的潜在影响正变得日益显著。元宇宙集成了虚拟现实（VR）、增强现实（AR）、人工智能（AI）、大数据和区块链等多项前沿技术，为创新型企业提供了全新的商业模式和技术架构。本项目旨在通过前往密苏里大学堪萨斯市校区 (UMKC) 游学，学习前沿技术和商业模式，促进商科和理工科学生对元宇宙相关产业的深刻理解及跨学科创新能力的提升。

### 二、项目目标

1. 探索元宇宙核心技术，包括 VR/AR 开发、及 AI 知识。
2. 学习元宇宙商业模式创新和数字经济发展趋势。
3. 提升商科和理工科学生在虚拟环境中的协作能力及创新思维。
4. 建立国际化交流平台，加强中美产业实践领域的合作。



三、项目日程安排（为期 4 天线上 13 天线下，共计 17 天）

线上

| 时间    | 活动内容              | 地点 | 备注 |
|-------|-------------------|----|----|
| 第 1 天 | 项目介绍              | 在线 |    |
| 第 2 天 | 元宇宙开发平台工具和下载任务    | 在线 |    |
| 第 3 天 | Unity 元宇宙开发平台学习课程 | 在线 |    |
| 第 4 天 | 虚拟游戏汇报            | 在线 |    |

线下

| 时间     | 活动内容                | 地点      | 备注     |
|--------|---------------------|---------|--------|
| 第 5 天  | 出发并抵达堪萨斯市           | UMKC 校园 |        |
| 第 6 天  | 欢迎仪式、校园参观           | 科学与工程学院 | 活动     |
|        | 元宇宙概论讲座：技术与应用场景     | 科学与工程学院 | 学术讲座   |
| 第 7 天  | 参观美国大学模拟与虚拟现实实验室    | 科研中心    | 深度交流   |
|        | VR/AR 技术开发基础课程      | 实验室     | 实操课程   |
| 第 8 天  | 虚拟经济课程              | 管理学院    | 结合案例分析 |
|        | 商业市场调研和企业战略         | 管理学院    | 实操课程   |
|        | VR 企业走访             | 企业      | 实地参访   |
|        | 棒球比赛                | 棒球场     | 文化活动   |
| 第 9 天  | 元宇宙商业模式研讨会          | 管理学院    | 小组讨论   |
|        | VR/AR 技术开发基础课程      | 科学与工程学院 | 实操课程   |
| 第 10 天 | 校外文化体验活动（城市观光与团队建设） | 堪萨斯市    | 文化活动   |
| 第 11 天 | 自由活动                | 自由活动    |        |
| 第 12 天 | 人工智能技术讲座            | 研究中心    | 深度交流   |
|        | 知识产权与商业道德研讨会        | 科学与工程学院 | 讨论交流   |
| 第 13 天 | VR/AR 技术和小组开发       | 研究中心    | 小组讨论   |
| 第 14 天 | 项目开发分组工作坊           | 研究中心    | 小组讨论   |
| 第 15 天 | 最终项目成果展示与答辩         | 校园报告厅   | 学术专家评审 |

|        |           |           |      |
|--------|-----------|-----------|------|
| 第 16 天 | 项目总结与毕业仪式 | UMKC 多功能厅 | 授予证书 |
| 第 17 天 | 前往机场      |           |      |

## 四、课程与活动内容

### 1. 技术培训课程

- VR/AR 开发基础：Unity 及 Unreal Engine 平台的应用
- AI 模型在虚拟世界中的应用

### 2. 商业模式创新

- 元宇宙中的新型市场与用户行为分析
- 虚拟产品商业化案例研究

### 3. 企业参访与文化交流

- 参访本地领先的科技企业，如虚拟现实创新公司、游戏开发工作室等
- 与 UMKC 创新创业中心和孵化器交流，了解当地创新生态

### 4. 实战项目

参与跨学科小组项目，从商业策划到技术开发，模拟元宇宙应用场景，设计一个可行的原型项目。



## 五、预期成果

1. 提交一份完整的元宇宙技术应用方案报告；
2. 成功设计并展示元宇宙相关应用的原型或演示系统；
3. 培养学生跨学科的创新思维和项目管理能力；
4. 促进学生在国际化学习环境中的沟通协作能力。

所有 UMKC 合作院校的项目  
申请者在收到通知时至 2025  
年 3 月 15 日前申请都可直  
接获得早鸟奖学金。

## 六、项目费用

预计费用 \$4050, 包含：

1. 学费及设备使用费
2. 网费和软件使用费
3. 校内住宿费用
4. 实地参访和文化体验费用
5. 交通费用
6. 不含签证申请、机票及保险费用

**\$500**  
**早鸟奖学金**

## 七、申请条件与流程

1. **申请对象：**大学本科或研究生阶段学生；
2. **专业要求：**不限（计算机、商科、管理、自动化、艺术等所有专业都可申请）
3. **项目日期：**7 月 15 日至 7 月 31 日（19 或 20 日赴美，具体日期会根据实际情况调整）
4. **项目申请：**请直接联系项目老师，加微信请标注：2025 AVR



\*注：所有获得合作院校选送并取得学校奖学金或资助的学生，将额外获得 UMKC 科学与工程学院海外优等生奖学金。

UMKC 暑期游学项目通过“学术培训 + 技术实践 + 商业实战”的形式，帮助商科与理工科学生深入理解元宇宙的发展现状与未来前景，并激发其在科技创新和商业领域的潜力。同时，通过跨文化学习交流，学生将收获宝贵的国际视野与跨学科团队合作经验，为其职业发展提供强有力的支持。

## 密苏里大学堪萨斯市校区 (UMKC) 在 VR 和计算机科学领域的优势

### 科研实力雄厚

UMKC 科学与工程学院在计算机科学、人工智能、大数据和数据挖掘等领域具有顶尖的科研实力。学院的科研项目涵盖了多个国家级科研计划，包括与美国国家航空航天局 (NASA)、国家科学基金会 (NSF) 和美国联邦政府合作的高水平项目。UMKC 近年来的科研经费总额达到了 R1 级别（全美研究型大学最高级别）的标准，每年科研投入可达数千万美元。

### 知名教授与研究人员

UMKC 拥有一支高水平的师资团队，包括在各自领域内享有国际声誉的教授和研究人员。例如，计算机科学系的许多教授专注于人工智能、网络安全、机器学习、虚拟现实开发等领域，并在国际学术会议和权威期刊上发表了大量高影响力的研究成果。

### 前沿科研项目

UMKC 积极推动虚拟现实、混合现实 (MR) 和人工智能技术的跨学科实践项目。学校通过人工智能和混合现实体验式课程，帮助学生掌握元宇宙相关技术，并通过实际项目深入了解这些技术在智慧城市建设和先进企业中的应用。此外，UMKC 在大数据和深度学习方向设立了多个创新研究中心，吸引了国家科学基金会和其他组织的长期资助，用于研究如何将 VR 和 AI 应用于教育、医疗和工业领域。

### 企业合作和资源平台

UMKC 与多个科技巨头和初创企业保持合作关系，为学生提供实习和科研平台，帮助其参与真实的 VR 和 AI 项目开发。该校的技术孵化器和创新创业中心为科研成果提供商业化支持，使 VR 和 AI 相关技术的研究不仅停留在实验室，还能在产业中实现实际应用。

UMKC 在虚拟现实和计算机科学领域的强大实力，得益于其丰富的科研资源、前沿技术项目、强大的师资力量和跨学科的合作模式。学院通过技术培训和创新实践，不断推动前沿技术的发展，并为学生和研究人员提供了广阔的发展空间。